

Erledigt

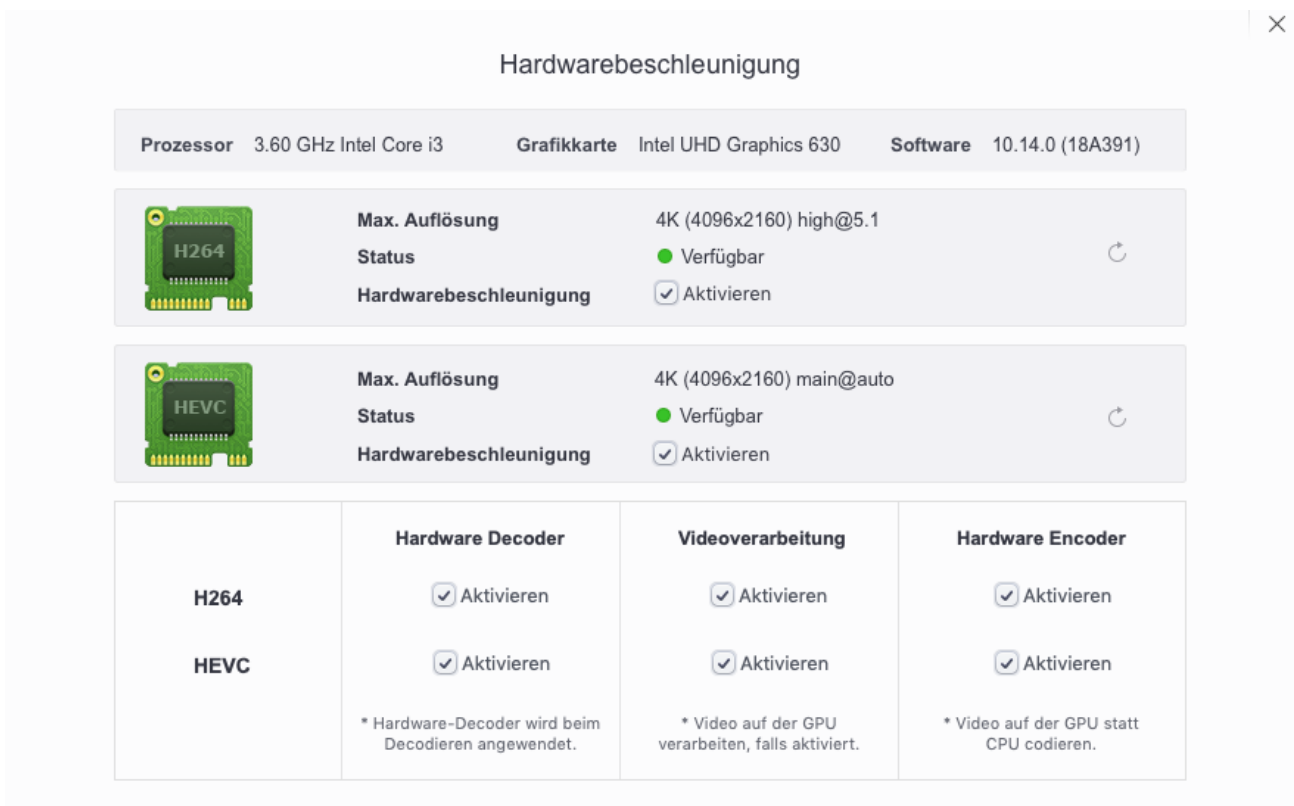
# Mojave + Quick Sync - i7-8700k (UHD 630)

Beitrag von „blickpunk“ vom 15. Oktober 2018, 09:55

Ich hatte bis gestern auch Probleme mit den Demo´s von Apple und der internen GPU.





Alles was ich versucht habe ist gescheitert. Jede ig-platform-id die ich versucht habe hat nicht funktioniert.

Zum guten Schluss hab ich alle Einträge gelöscht und siehe da, volle Unterstützung der iGPU.



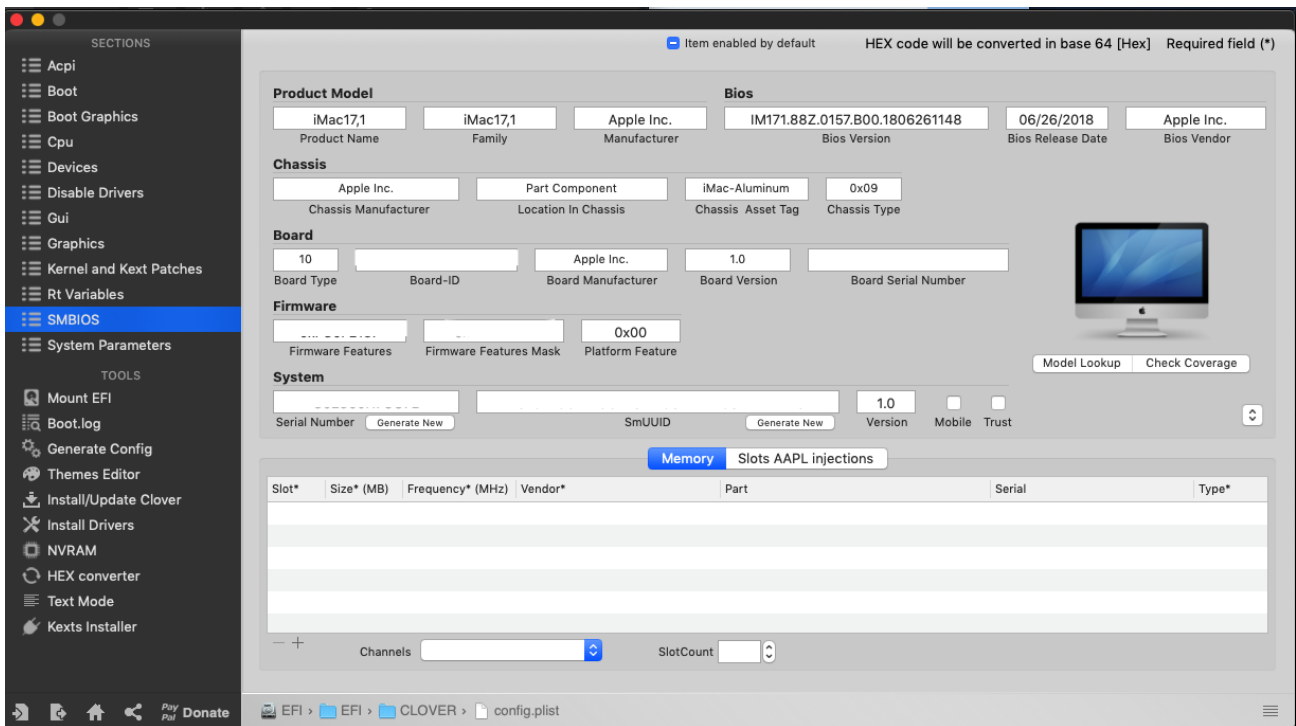
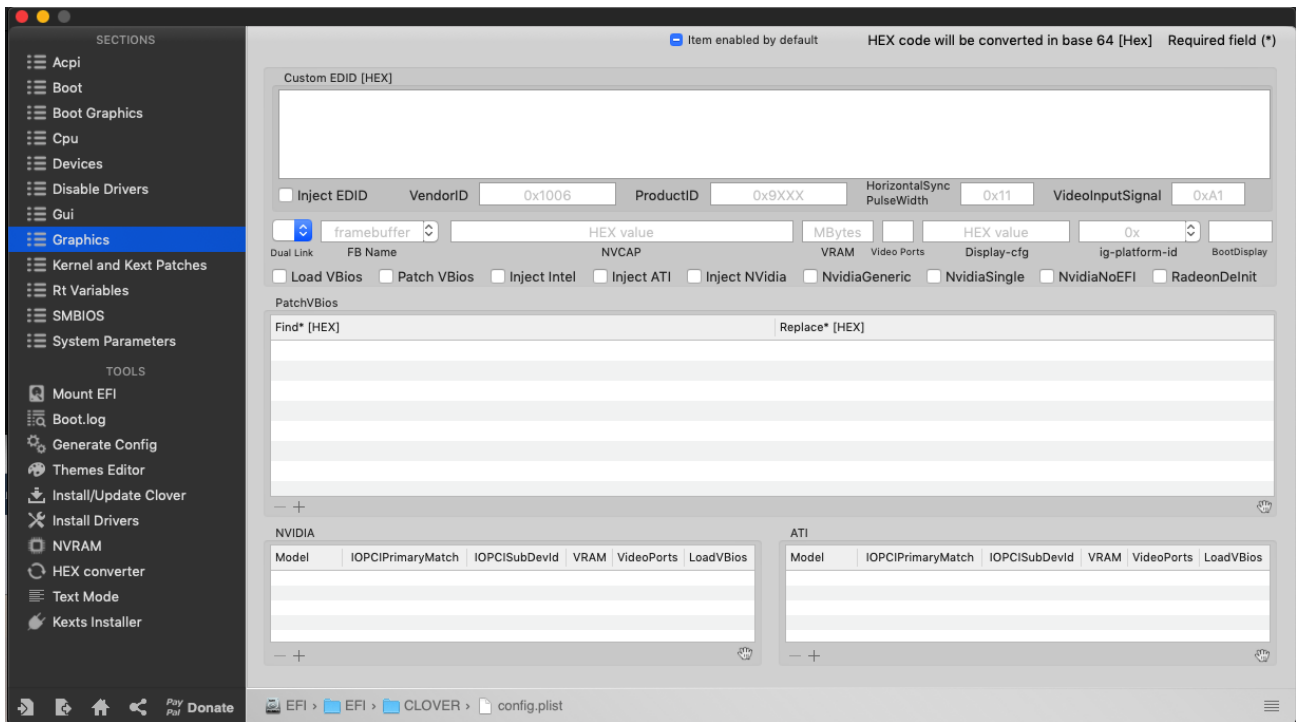
Hardwarebeschleunigung

Prozessor 3.60 GHz Intel Core i3    Grafikkarte Intel UHD Graphics 630    Software 10.14.0 (18A391)

	<b>Max. Auflösung</b> <b>Status</b> <b>Hardwarebeschleunigung</b>	4K (4096x2160) high@5.1 ● Verfügbar <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren	
	<b>Max. Auflösung</b> <b>Status</b> <b>Hardwarebeschleunigung</b>	4K (4096x2160) main@auto ● Verfügbar <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren	

	Hardware Decoder	Videoverarbeitung	Hardware Encoder
<b>H264</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren	<input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren	<input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren
<b>HEVC</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren	<input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren	<input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren

\* Hardware-Decoder wird beim Decodieren angewendet.    \* Video auf der GPU verarbeiten, falls aktiviert.    \* Video auf der GPU statt CPU codieren.



Beim Rendern in FCP steigt die Frequenz der iGPU auf 1,1 GHz. Auch Streamen zu meinem AppleTV geht problemlos. Netflix und SkyTicket laufen ebenfalls ohne Probleme, nur bei Amazon Prime bekomme ich leider eine Fehlermeldung. Was meines Erachtens aber nicht so tragisch

ist. Die Vorschau APP zeigt auch jpg und dng Dateien an ohne einen Absturz oder ein Freese zu verursachen.

Allerdings bekomme ich die iGPU nicht im System angezeigt.

