

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Oktober 2018, 12:58

Ein USB 3.0 Port besitzt eine HS und eine SS Schnittstelle, die auch beide notwendig sind, damit sowohl USB 2-, als auch 3+ an dem Port funktioniert.

Es kann vorkommen, dass dein Board mehr Ports hat, als in das 15-Port Limit reinpassen. In diesem Fall musst du entweder gezielt auf einen Port verzichten, oder den PortLimit Kext2Patch benutzen.