

Erledigt

Sapphire Radeon 580 RX wird nicht erkannt

Beitrag von „icecloud“ vom 19. Oktober 2018, 23:04

Bei mir läuft die Sapphire Pulse RX 580 8GB nur mit Inject Ati unter Mojave 10.14 ohne RadeonDeinit und ohne Framebuffer Radeon.

Whatevergreen läuft natürlich auch ohne Inject Ati.