

Erledigt

## Nvidia Developer Forum - Diskussion bzgl Nvidia Web Driver und macOS Mojave 10.14- Aktuelle Situation..

Beitrag von „Romsky“ vom 19. Oktober 2018, 23:05

### Zitat von griven

Die Aussage das Apple die Treiber kontrolliert und NVIDIA daher nicht tätig werden kann ist aber nur die halbe Wahrheit denn mit den Webtreibern hatte Apple nie was zu tun und wird das auch in der Zukunft nicht haben. Ich denke die Aussage bezieht sich auf den Apple eigenen Treiber für die Kepler Karten denn nur in dem Bezug macht die Aussage überhaupt Sinn. Was Treiber für Maxwell aufwärts angeht hat einzig und allein NVIDIA das Heft in der Hand und das war schon vor dem Release von Mojave der Fall. Wenn da nix kommt liegt es daran das NVIDIA einfach keine Priorität darauf hat. Ich habe das ja an anderer Stelle schon mal erwähnt die Webtreiber adressieren die NVIDIA Quadro Karten und Kunden die sich solche Karten in den mac schrauben gehören nicht unbedingt zu denen die gleich mit dem Release auf eine neue macOS Version wechseln. Viele von denen werden auch noch eine ganze Weile auf HighSierra bleiben oder vielleicht sogar gerade erst den Wechsel auf HighSierra in Erwägung ziehen oder vollzogen haben.

Das ist so nicht ganz richtig. Wenn ich das richtig Verstanden habe lässt Apple Nvidias nicht auf die Basis bei Mojave zugreifen. Einen Treiber für dieses System zu schreiben ist fast unmöglich. Des Weiteren hat Apple so viel umgebaut, das Nvidias Zugpferd, CUDA, in Mojave nicht mehr geht. Apple setzt da voll auf Metal. Allerdings muss man sagen das wenn man im Photo/Videobereich unterwegs ist AMD sowieso die bessere Wahl ist. In Mac OS X wurde schon mal den Webtreibern für HighSierra vieles nicht von der GPU beschleunigt. Z.B. in FCPX oder Photoshop und co. Wer nicht unbedingt CUDA braucht der ist am Besten dran einfach auf AMD umzusatteln.