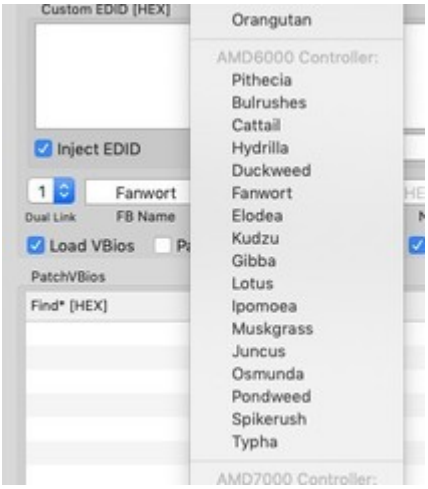
Erledigt OSX 10.13.6 mit ATI HD6970M

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 20. Oktober 2018, 09:02

Hast du die anderen Framepuffer getestet?