

**Erledigt**

## **OSX 10.13.6 mit ATI HD6970M**

**Beitrag von „NickRandom“ vom 20. Oktober 2018, 21:15**

So, erfreuliche Mitteilung: das Problem ist gelöst.

Die Daten wurden ermittelt mit dem Tool AMDFramebufferUtility.

In CC unter Kernel and Kext Patches folgende Einstellungen:

ATIConnectorsData

```
0200000040000000390500000000000000000000000040000000000040000040300000001000000000000110201
```

ATIConnectorsPatch

```
0200000040000000090100000000000010010005000000000080000040200000071000000000000120401
```

ForceKextsToLoad

```
\System\Library\Extensions\AMD6000Controller.kext
```

```
\System\Library\Extensions\AMDFramebuffer.kext
```

und unter Graphics folgende Einstellungen:

InjectEdid YES

DualLink 1

FBName Fanwort

Ports 4

LoadVBios YES

PatchVBios YES

InjectATI YES

Alles entscheidend war die Mitteilung des AMDFrameBufferUtility:

"You may need to change the enc of LVDS to 01 to avoid screen mess"

Also den Wert von 00 zu 01 geändert, erneut auf "save all" und dann diese Werte in den Clover eingetragen.

Nochmals Danke an alle, die mit geholfen haben. Nun kann es weitergehen, paar Baustellen sind ja noch 😎