

Erledigt

Mojave und R9 290 (non x) ?

Beitrag von „griven“ vom 21. Oktober 2018, 01:57

Die läuft auch unter Mojave braucht aber ggf. eine FakeID die sie als R9-290X ausgibt. Getestet und für funktionierend befunden zusammen mit [crusadegt](#) 😊

WEG ist in dem Fall nicht Nötig es reicht in Clover den Haken bei InjectATI zu setzen und als Framebuffer Radeon einzutragen die FakeID muss im Bereich Devices auf 67B01002 eingestellt werden.