

Erledigt

Nvidia Developer Forum - Diskussion bzgl Nvidia Web Driver und macOS Mojave 10.14-Aktuelle Situation..

Beitrag von „Romsky“ vom 21. Oktober 2018, 02:13

Genau das meinte ich doch. Apple setzt voll auf Metal und will kein CUDA in Mojave. Cuda und Metal sind doch beides Apis. Also wird CUDA nicht auf Metal aufsetzen können da es eine eigene Api ist, wie auch OpenCL. Ich gebe dir recht das NV einen Driver für Mojave bringen könnte aber vermutlich wäre der noch fehlerhafter als in HS, schon da gibt es so viele Bugs bzw. teilweise NULL Beschleunigung.

Ich bin Fest der Meinung das für Mojave keine Webdriver kommen werden, lasse mich aber gerne eines Besseren belehren. Ich denke auch das der Markt (NV in Mac OS X) viel zu klein ist um den Aufwand für NV zu rechtfertigen. Und wir alle wissen wie NV tickt... den sind die Kunden egal, solange sie nur zahlen.

Klar ist Metal offen, aber eine App welche auf Metal setzt ist was Anderes als einen Metaltreiber für ein System zu schreiben wo, in dem Fall Apple, offensichtlich keinen Zugriff darauf gibt wie dieser Treiber im System zu agieren hat.