

Erledigt

Nvidia Developer Forum - Diskussion bzgl Nvidia Web Driver und macOS Mojave 10.14- Aktuelle Situation..

Beitrag von „griven“ vom 21. Oktober 2018, 02:36

Die Metal API ist vollständig dokumentiert in alle Richtungen sprich es spielt keine Rolle ob man eine APP auf die API aufsetzen möchte oder einen Treiber schreiben möchte der die API unterstützt.

NVIDIA hat schlicht und ergreifend keine Priorität auf dem mac Sektor aus weiter oben genannten Gründen. Der mac ist für NVIDIA ein Nischenprodukt es lässt sich damit kein Geld verdienen warum also sollte man Ressourcen in die Entwicklung eines Treibers für macOS stecken die man gewinnbringender in der Zockerszene einsetzen kann? Für NVIDIA sind in dem Bereich nur die Nutzer Interessant die macOS auf einem mac in Verbindung mit einer NVIDIA Quadro einsetzen und der Kreis derer, die so tun, ist mehr als überschaubar. Apple hat aktuell keine Produkte im Portfolio die darauf hoffen lassen das sich das in naher Zukunft ändern wird von daher ist die Device bei NVIDIA wette nicht auf einen toten Gaul...