

**Erledigt**

## **Nvidia Developer Forum - Diskussion bzgl Nvidia Web Driver und macOS Mojave 10.14-Aktuelle Situation..**

**Beitrag von „floris“ vom 21. Oktober 2018, 14:07**

noch mal on Topic 😊

Die Lizenz-Strategie für Hardware von NVIDIA, ist im Gegensatz zu Apple, definitiv grenzwertig. Hier kommt das Quasi-Monopole von NVIDIA zum Tragen.

NVIDIA schreibt in seinen Lizenz-Bedingungen für Hardware/Software, CUDA, definitiv rein, WO und WIE bestimmte Karten, die mit viel Rechenpower (Pro-Segments) zu äußerst üppigen Preisen eingesetzt werden dürfen. (<https://www.heise.de/newsticke...ce-und-Titan-3927851.html>)

Google mit Tensorflow (TF), auf dem nicht wenige ML/AI Anwendungen beruhen, wird seit einigen Zeit nur noch auf Windows/Linux mit GPU Support=NVIDIA CUDA Support weiterentwickelt. Und die Tensorflow-API wird optimal auf den Tensor-Cores der (neuen) Nvidia-Karten ausgeführt. KERAS, ein bedeutendes ML/AI Framework, beruht auch z.T. auf TF. Apple hat letztes Jahr auf der WWDC betont, das sich jetzt KERAS-Modelle in ihr ML framework sehr gut integrieren lassen.

Gut, Apple hat seit 2013 nur noch iPhones und Notebooks, iMac mit/ohne Bildschirm released und so gibt es keine erkennbare Hardware-Strategie für NVIDIA.

Aber, so wie ich mich erinnere, entwickelt Google Tensorflow für Mac deshalb nicht mehr weiter, weil Tensorflow nur sinnvoll mit CUDA läuft und NVIDIA sich zur Entwicklung von CUDA auf macOS in Schweigen einhüllt (mit dem Verweis auf die Apple-Hardware-Strategie) bzw. die Entwickler von Tensorflow die Qualität der NVIDIA Treiber bemängeln (<https://github.com/tensorflow/...72#issuecomment-312551920>)