

Erledigt

Nvidia Developer Forum - Diskussion bzgl Nvidia Web Driver und macOS Mojave 10.14- Aktuelle Situation..

Beitrag von „FARV“ vom 21. Oktober 2018, 14:59

Leute, Leute...

klar könnte nVidia "vernünftige" Treiber für macOS schreiben.

Doch warum und für wen?

Für die paar tausend Hackintosher oder eGPU-User, die da draußen sind?

Das glaubt doch kein Mensch!

Die derzeit verfügbaren Treiber gibt es nur, damit nVidia nicht ganz aus dem Gespräch draußen ist.

Nein, nVidia kommt erst dann mir vernünftigen Treibern aus der Hüfte, wenn die mit Apple nen passenden Deal gemacht haben.

Und der lautet, dass Apple in allen kommenden Rechnern die AMD-Chips rauskickt und stattdessen nVidia-Chips einbaut. Nur so lohnt es sich für nVidia.

Doch Apple wird derzeit nen Teufel tun, wo doch die AMD-Karten gerade erst so prima ins System integriert wurden.

Wahrscheinlich hat Apple mit AMD auch noch einen super Deal abgeschlossen, bei dem nVidia nicht mithalten kann.

Ob CUDA, Metal, Open CL/GL spielt da keine Rolle. Das lässt sich technisch alles bewerkstelligen. Auch ob die nVidia Karten stromsparender oder schneller sind ist zweitrangig. Hier geht es um rein wirtschaftliche Interessen.

Rechnet also nicht damit, das nVidia von sich aus anfängt mit einmal "awesome" macOS-Treiber zu produzieren.