

Mögliche Lösung für Vega-Lüfter (vorerst nur Vega 64)

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. Oktober 2018, 21:10

An der AMD10000Controller.kext wird überhaupt nichts verändert. Die Datei soll so bleiben wie sie ist. Das Injecten der PowerPlay Table reicht. Weitere Overrides sind unnötig.

Ob die PowerPlay Table von mir läuft solltest du ja nun sehen wenn du sie injected hast. Sind die Lüfter still? Dann läuft erstmal alles so wie es soll. Führe doch mal ein paar Benchmarks aus (Geekbench OpenGL, Cinebench, Valley).

Und lese nebenher die Temperaturen deiner GPU aus um sicherzugehen, dass die Temperatur passt:

```
ioreg -l |grep \"PerformanceStatistics\" | cut -d '{' -f 2 | tr '|' ',' | tr -d '}' | tr ',' '\n'|grep 'Temp\\|Fan'
```