

# Mögliche Lösung für Vega-Lüfter (vorerst nur Vega 64)

Beitrag von „Unix“ vom 24. Oktober 2018, 00:46

[CMMChris](#) Danke für deine Hilfe! 😊 Die Karte läuft jetzt leise, habe meine Clover Konfiguration etwas aufgeräumt und wie bereits geschrieben deinen Anweisungen genau gefolgt. Jetzt wundert mich nur folgendes, dein Script zeigt mir jetzt dauernd folgendes an:

```
"Fan Speed(%)"=35
```

```
"Core Clock(MHz)"=117
```

```
"Memory Clock(MHz)"=500
```

```
"Fan Speed(RPM)"=1065
```

```
"Temperature(C)"=35
```

Hierbei bleibt der Fan Speed immer exakt bei 1065, auch wenn sich die Temperatur um ein paar Grad erhöht. Habe auch direkt an der Grafikkarte geguckt, die Fans laufen nicht. Wahrscheinlich ist der Startwert jetzt aus einem bestimmten Grund bei 1065, anstatt bei 0. Wieso? Kann ich einen Benchmark Test machen, um zu gucken, ob die Lüfter bei sehr hoher Temperatur angehen? Oder gibt es den Fall, in dem die Lüfter durch irgendeine falsche Konfiguration komplett lahmgelegt sind und die Grafikkarte überhitzen würde? Unter Windows werden mir ganz normal 0 RPM angezeigt.

Muss ich in Clover irgendwas GPU-Sensoren spezifisches aktivieren? Ist ja fast so, als ob einfach standardmäßig 1065 als Wert genommen wird und die RPM nicht mehr erkannt werden...?