

Erledigt

Intel Quick-Sync mit WhateverGreen

Beitrag von „TNa681“ vom 24. Oktober 2018, 06:59

[CMMChris](#)

Du schreibst

„Wichtig ist, dass die Vega in FCPX beim Rendern und für die Timeline genutzt wird, da ist der Unterschied mit und ohne Vega enorm.“

Meinst du damit das Rendern der Effekte im Hintergrund? Und über welche Voraussetzungen stellst du sicher, dass die dGPU dafür genutzt wird?

Möchte das bei meinem System auch gerne wissen und anwenden!