

Mögliche Lösung für Vega-Lüfter (vorerst nur Vega 64)

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. Oktober 2018, 00:36

[griven](#) Das liegt dann aber an seiner Karte und dem Zusammenspiel von macOS. Der Terminal Befehl holt sich nur einmal pro Sekunde die Daten aus dem IOReg. Vermutlich kommt der macOS Treiber mit der Art wie die Karte die Daten liefert nicht so ganz klar?! Hier bei mir luppt das einwandfrei, die Anzeige war schon mehrere Stunden im Dauereinsatz.

[Unix](#) Lass mal Valey ne halbe Stunde auf Ultra und maximaler Auflösung laufen um die Stabilität zu testen. Wenn es grauen Schnee oder nen Reboot gibt müsste man die Konfiguration noch mit VGTab etwas tweaken. Der erste Schritt wäre da den Speichertakt zu reduzieren, das ist meistens die Ursache von Crashes.