

In Arbeit

[Bau-Tagebuch] Goodbye Apple // Zurück zu den Wurzeln

Beitrag von „Crimson“ vom 1. November 2018, 10:59

Update:

Nach reichlichen Überlegungen, unzähligen Reviews und Feedback von einigen Leuten (wieder mal ein Danke an DSM2) habe ich mir am Dienstag die Vega 64 von MSI bestellt. Sobald das Teil da ist (die Bestellung steht auf "Lagernd und für Sie reserviert"... kein Plan was mir das sagen soll), kann es endlich weitergehen mit dem Build. Hoffentlich passt das auch mit dem Kühler von aquacomputer 😊

Hab morgen auch noch frei und werde bei nem Kollegen in der Firma mal ne Test-Fräsung der Carbon Platte machen. Wenn das gut klappen sollte, werde ich die Finale Platte besorgen (die aktuelle hab ich leider viel zu klein bemessen...), damit die Blende für das Motherboardtray auch endlich fertiggestellt werden kann. Falls es nicht so gut klappen sollte, werde ich einfach eine matt schwarze Kunststoff/Acryl Platte verwenden. Werde dazu auch heute den Rechner zerlegen um alles genau zu vermessen.

Die Wakü werde ich erst mal mit Pneumatikanschlüssen verbauen (hab davon noch einige über), da ich mir noch nicht so recht sicher bin ob der Luftstrom im Gehäuse ausreicht um die Spannungswandler vernünftig zu kühlen. Beim Standardtakt gehen die Teile unter Prime95 bis auf 91° hoch, was beim Übertakten ja wahrscheinlich um einiges mehr wird. Da ich in dem Fall natürlich für Kühlung der Spannungswandler sorgen muss, wäre es fatal jetzt alles mit Hardtubing zu bestücken.

#####

Hey Hey 😊

Hatte die letzte Woche Urlaub und Besuch aus der Heimat, daher war es hier die letzten Tage etwas stiller... Nebenher hat aber auch DSM2 ein wenig an einem sauberem EFI Ordner für mich hantiert, was noch nicht ganz abgeschlossen ist.

Ich selbst hab auch schon mal sämtlichen LED Kram und alle hässlichen Blenden vom

Motherboard entfernt (Blenden auf dem PCH Kühlkörper. Blenden auf den VRM Kühlkörpern und die dazugehörigen RGB-Strips). Fotos kommen noch 😊

Aktuell zerbreche ich mir wirklich massiv den Kopf darüber, welche Grafikkarte ich nehmen soll!

- Ich bin massiver Lightroom Nutzer - Also keinerlei Vorteile durch OpenCL oder CUDA (Export läuft zu 100% über die CPU)
- Photoshop nutze ich in seltenen Fällen als Ergänzung zu Lightroom für harmlose Retusche-Arbeiten
- Videobearbeitung ist ebenfalls kein Kriterium, weder auf macOS noch auf Win 10
- Gaming ist ein Kriterium, aber eher um mal den Kopf abzuschalten (würde mich nicht mal als Gamer bezeichnen)

Da das restliche System mit Bedacht zusammengestellt wurde, möchte ich die GPU ebenso mit Bedacht auswählen.

Nun hab ich das folgende "Problem": Mein Aufgabenfeld unter macOS würde weder von einer AMD noch von einer Nvidia GPU profitieren! Und hier laufe ich momentan mit der Entscheidung ein wenig auf der Stelle...

Im Falle von AMD würde nur eine VEGA 64 in Frage kommen (zu der ich aktuell auch eher tendiere) und bei Nvidia dann entweder eine 1080 oder 1070. Nun hab ich bei AMD folgendes "Problem": eine entsprechende Karte kostet locker um die 480€ bis 560€, was mein Budget zwar hergibt, jedoch soll ja bald auch wieder was neues kommen... Und irgendwie missfällt es mir auch ein wenig, für eine solch relativ alte Karte noch so viel zu bezahlen, obwohl ich das Hauptargument der Karte (OpenCL Beschleunigung) gar nicht benötige und die Nvidia Karten beim Gaming besser abliefern.

Die Sachlage bei Nvidia ist ja allgemein bekannt, wobei ich aber auch kein Problem damit hätte auf High Sierra umzusteigen, wenn man dort eine 1080/1070 stabil ans laufen bekommen würde.

Nun kam mir aber eine Frage in den Sinn, die ich euch gerne Stellen würde und die wahrscheinlich die Lösung für mein Entscheidungsproblem ist:

Gehen wir davon aus ich kaufe mir eine 1080... Wäre es möglich, mein System so zu konfigurieren, dass im Betrieb von macOS nur die iGPU vom i7 verwendet wird und die dedizierte GPU quasi ignoriert/deaktiviert wird? Das wäre im Grunde die Lösung für mein

Problem!

Geht sowas?

Beste Grüße