

Erledigt

AMD RX580

Beitrag von „macinsane“ vom 25. Oktober 2018, 15:22

[Zitat von CMMChris](#)

H.264 profitiert von der DGPU nicht sonderlich. Nur HEVC wird massiv beschleunigt. Siehe mein Experiment hier: [Intel Quick-Sync mit WhateverGreen](#)

Das dürfte wohl bei so ziemlich allen Konfigurationen ähnlich aussehen, egal ob Vega oder RX5xx. Wer auf HEVC setzt sollte jedenfalls Quick Sync deaktivieren, das bremst die DGPU unnötig aus.

Nein, ich habe auch keinen Leistungsgewinn bei HEVC. Und bei den RX wird da natürlich Quicksync benutzt, bei deaktivierter IGPU ist die RX580 langsamer als mit und das ist ja GERADE das Problem, das versuche hier die ganze Zeit zu sagen. Nochmal: Toll wäre, wenn die RX580 wie eine Vega angesprochen werden würde und der Hardwareencoder auch bei FinalCut mitlaufen würde. Wie bereits erläutert, hatte ich das geschafft und ich hatte eine Verdoppelung der Leistung ohne IGPU, nur stürzt Mojave da halt ab, weil Apple die Beschleunigung softwareseitig der Vega vorbehält.