

Erledigt

AMD RX580

Beitrag von „macinsane“ vom 25. Oktober 2018, 16:16

[Zitat von CMMChris](#)

[macinsane](#) Ich habe deine Aussage schon verstanden, du aber offenbar meine nicht. Was ich sagen wollte: In Verbindung mit Quick Sync bringt eine DGPU keinen Vorteil beim Rendern von HEVC auch wenn sie genutzt wird. Quick Sync bremst das ganze aus - zumindest unter macOS. Ob das unter Windows auch so ist habe ich nicht getestet. Nur ohne Quick Sync bekommst du unter macOS einen ordentlichen Boost bei HEVC sofern du das OS dazu bekommst die DGPU zu nutzen.

Genau, das ist das Problem bei den RX-Modellen, die AMD-Treiber unterstützen die Beschleunigung nicht, sondern die Apps nutzen Quicksync. Wenn man die IGPU deaktiviert, wird es langsam, weil macOS dann den Softwarerenderer benutzt und nicht den AMD-Renderer. Das ist bei deiner Vega (wenn richtig konfiguriert) anders! Der heilige Gral wäre, wenn wir das auch für die RX-Modelle hinkriegen, damit die 300 Euro nicht für den Ofen sind. Menno... 😊