

Erledigt

Neue Vega 56 (Lüfterproblemchen) und MacOS Upgrade auf Mojave

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Oktober 2018, 10:52

Idle Fan Speed ist zu hoch, das kannst du auf 0 setzen, dann gehen die Lüfter aus wenn die Karte kühl genug ist (sofern sie das unterstützt). Target Fan Speed ist das wichtige. Ich empfehle die Target Temperature recht niedrig anzusetzen, weil der macOS Treiber träge reagiert. 55°C ist für die meisten Karten ein guter Wert. Target Fan Speed setzt du dann erstmal auf 2600 und Max Fan Speed auf 3000. Dann kannst du mal testen wie die Temperaturen sind und ggf. noch ein bisschen mit Takt und Spannung spielen bis du den Sweet Spot zwischen Leistung, Stabilität und Temperatur gefunden hast. Meine Vega 64 lasse ich aktuell mit maximal 1025mV laufen und sie ist super stabil und kühl.