

Erledigt

Mojave - Probleme mit DisplayPort-Ausgängen einer SAPHIRE NITRO+ RX Vega 64

Beitrag von „jackryan“ vom 26. Oktober 2018, 20:09

Nachtrag vom 26.10.2018:

Zum Testen von Systemoptimierungen und zukünftigen Apple-Updates habe ich mir eine 1:1-Kopie der funktionierenden Bootplatte (inklusive eigenem EFI und Clover) gemacht. Komischerweise wurden bei dieser Kopie die DP-Ausgänge dann wieder abgeschaltet (trotz gleicher Einstellungen) ...

Da ich im Endeffekt dann auch noch Probleme hatte Lilu und AppleALC zu aktualisieren (naja die ursprüngliche Installation war eine Tomaten-Installation...) habe ich schlußendlich zu dem Mittel gegriffen Mojave über die bestehende Installation nochmals drübergebügelt. Das hat dann auch auf der "Primär"-Platte dazu geführt, das die Einstellungen nicht mehr funktioniert haben (sprich die DP-Ausgänge wurde wieder abgeschaltet). Aus lauter Verzweiflung habe ich dann bei beiden Bootumgebungen einmal ein "NVRAM Reset" (Clover Taste F11) durchgeführt und wie durch Geisterhand war alles OK!