

Script gegen Pink-Screens (dGPU und iGPU)

Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2018, 10:08

Beim Studieren des Videos aus dem Beitrags [MacPanda aka. Latte Panda Alpha](#) fiel mir direkt das kleine Ruby-Script "patch-edid.rb" ins Auge, dass hier als [Dateianhang](#) beiliegt.

Während im Video selbst damit die interne Grafik des Latte Panda Alpha korrigieren lies, funktioniert das Script auch auf dedizierten Grafikkarten von AMD oder Nvidia, wenn über den HDMI Anschluss nur ein beschränkter Farbraum durchgegeben wird (kein volles RGB, manchmal ein Pinkstich, sonst gerne auch blässere Farben im Vergleich mit DVI oder DP).

Die Dateien die das Script erstellt erzwingen das Ansprechen des Monitors mit vollem RGB Farbraum, wodurch die Farben dann wieder wie über andere Anschlüsse angezeigt werden.

Die Nutzung ist denkbar einfach:

- Packt das ZIP in einem Ordner eurer Wahl aus (z.B. ~/Downloads)
- Öffnet ein Terminal-Fenster und wechselt darin in den Downloads-Ordner. Das geht per `cd ~/Downloads`
- Startet das dort befindliche Ruby-Script per `ruby patch-edid.rb`
- Dies erzeugt, nach dem Ausführen, einen Ordner namens "DisplayVendorID-XXXX (XXXX steht für eine beliebige Nummernfolge) in dem gleichen Verzeichnis, in dem das Ruby-Script liegt.
- Der Ordner muss nun nur noch in das Verzeichnis `/System/Library/Displays/Contents/Resources/Overrides` kopiert werden. Beim Einfügen werdet ihr nach euerm Passwort gefragt, da es sich hier um ein System-Verzeichnis handelt.

Danach einfach neu starten und das Bild an dem angeschlossenen Ausgabe-Gerät sollte nicht mehr Pink sein... 😊

Viel Erfolg dabei...