

Geräte Eigenschaften (Device Properties) ohne DSDT Patch ändern.

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 28. Oktober 2018, 12:19

Danke für die Antwort:

auch ich verwende Hopper in der neuesten Version 4.x (lizenzierte Edition).

Ich habe mir den Kext sowohl hier aus diesem Thread gezogen, als auch die gepostete Version von MacDesignerin aus dem "[AMD RX580](#)" Thread. Habe die Dateien jeweils unter macOS und unter WINDOWS10 gedownloaded,

aber wann immer ich versuche, diese in HOPPER zu öffnen, bekomme ich die von mir zuvor bereits angesprochene Fehlermeldung. Strange...

Aber: er funktioniert. Ich wollte mir halt nur mal den CODE-Part ansehen.

EDIT: ich habe die ZIP-Datei mal unter WINDOWS entpackt und mir unter macOS die entpackte Kext von der WINDOWS-Platte kopiert: nun kann ich den Code-Part unter HOPPER v4 korrekt auslesen. DANKE.

