

Erledigt

Finetuning - Hilfe für Grafik und Kamera benötigt

Beitrag von „firebird“ vom 18. Januar 2013, 22:41

Hallo ,

jetzt läuft mein System , dank Wlan-Stick (andere Karte funzt nicht in meinem Laptop) .
Nun möchte ich noch gerne Auflösung/Kamera und evtl.Kartenleser in Griff bekommen.

Edit:

Gestern neu aufgesetzt! Alle Grafik-kexte bis auf GeForce.kext vorhanden.

Zwar soll die G105M theoretisch mittels Standardkexten auf die gewünschte Auflösung einstellen kann, allerdings ist bei mir der Standard GeForce.kext nicht lauffähig, sprich wenn der kext eingespielt ist bleibt der PC beim booten hängen), mit -x -v gestartet und um den Kext in den Papierkorb alles geht wieder , allerdings nur 1024x768 .

Die genannten Tipps habe ich getestet , allerdings ohne Erfolg , gehe davon aus das ich einen neuen passenden GeForce.kext benötige.

Edit : heute einen geforce kext von osx86 (Geforce,NVdanv50hal,nvres..), leider freece, danach den geforce.kext gelassen und die anderen beiden on der Orginalversion hinein , sah toll aus - beim booten wird geschrieben NVDANV50Hal geladen, leider kommt dann nach ein paar Zeilen ein "Black Screen" , ML wird geladen , aber der Bildschirm bleibt schwarz.

Da ich nich schon wieder installieren wollte (-x -v / auch mit Varianten GraphicsEnabler und GraphicsMode brachten schwarzen Schirm) kann ich nun nach 1 Stunde lachen , denn ich habe gelernt Kexte über -s zu löschen 😊



Nun alles wieder beim alten 1024*768*32 🙄 um Hilfe.

Kamera und Kartenleser kexte werden auch noch gesucht .

Edit: Kriege Kamera unter Skye nicht zum laufen , aber folgendes [Tool](#) bringt erfolgreich (auch schon ohne den Kext nur die App) ein Kamerabild 🙄 , jedoch nur wenn ich die app Allein starte

sobald ich vorher Skype aufmache gibts kein Bild.

Vielen Dank für eure Hilfe