

Erledigt

3 Monitore an VEGA 56

Beitrag von „apfelnico“ vom 30. Oktober 2018, 12:14

[Zitat von en_kay](#)

beim dritten steht nur kein connection type

Das liesse sich über eine SSDT sehr einfach lösen mit einer _DSM-Methode.

Code-Snip:

Code

1. "@0,connector-type",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x00, 0x04, 0x00, 0x00 //
5. },

@0, @1 etc sind die Framebuffers, "0x00, 0x04, 0x00, 0x00" steht für DisplayPort, wenn du aus 0x04 eine 0x08 machst, steht es für HDMI.