

[TOOL] Vega 64 PowerPlayTable Generator

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. November 2018, 19:08

Hinweis: Ab macOS 10.14.5 wird die Lüftersteuerung ohne PowerPlayTable funktionieren. Auch das Coil Whine im normalen 2D Betrieb wird verschwinden. Eine PowerPlayTable ist dann nur noch nötig, wenn ihr den Takt von GPU und Speicher verändern wollt! Ab 10.14.5 bitte nicht mehr die Preset-Werte nutzen sondern ausgehend von den ebenfalls enthaltenen Stock-Defaults eure eigene Konfiguration bauen.

Excel Tabelle zum Erstellen einer PowerPlayTable für Vega 64 Karten unter macOS. Ermöglicht Steuerung von GPU und Speichertakt sowie Spannung, Power Limits, Lüfter Geschwindigkeit und SoC Takt. Kann auch beim Eliminieren / verringern von Coil Whine (Spulenfiepen) hilfreich sein.



Die fertige PowerPlayTable kann entweder per Clover, Dummy Kext oder PropertyInjector injiziert werden. Auch der Inject per SSDT ist möglich, dafür muss dann jedoch das Format umgewandelt werden. PropertyInjector und Clover sind die einfachsten Methoden.

Tip 1: Wenn die Lüftersteuerung zu ungenau (zu schnell, zu langsam) ist, muss der "Minimum PWM Limit"-Wert geändert werden. Den korrekten Wert könnt ihr entweder austüfteln oder aus der PowerPlayTable im BIOS eurer Karte herauspicken. Für folgende Karten sind die Default Werte bekannt:

- Gigabyte Vega 64 Gaming OC: 35
- Asus Vega 64 Rog Strix: 42

- Sapphire Vega 64 Nitro+: 28
- Vega 64 Referenz-Karten: 10

- Vega 56 Rog Strix: 42

Ihr könnt gerne die Werte für weitere Karten posten, dann nehme ich sie in die Liste auf.

Tipp 2: Der PowerPlay Parameter "PP_DisablePowerContainment" mit dem Wert "1" eliminiert eventuell auftretendes vorzeitiges Drosseln des GPU Taktes, eliminiert aber auch sämtliche Power Limits. Vorsicht mit schwachen Netzteilen und schlechter Kühlung!

Changelog

08. Februar 2019: V2.0

- Parameter Dokumentation fertiggestellt
- Aktualisierte Voreinstellungen für Balance zwischen Coil Whine Intensität und Leistung

02. November 2018: V1.5

- Weitere Layout Verbesserungen
- SoC Takt Konfiguration
- Mehr Markup mitsamt optionalen Einstellungen zu manuellen Anpassung
- Kurzanleitung zur Nutzung
- Warnung für die "Noobs"
- Neues Preset gegen Coil Whine und zur Senkung der Temperaturen.

01. November 2018: V1.0

- Änderungen am Layout und Generierung der Clover Inject Daten. Das Anpassen in einem Texteditor fällt damit weg.

01. November 2018:

- Weiteren Fehler behoben und Anmerkungen eingepflegt.

31. Oktober 2018:

- Neue Version mit noch mehr Einstellungen und einer Fehlerbehebung (hatte etwas falsch interpretiert).