

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „locojens“ vom 31. Oktober 2018, 16:39

Ja das ist mir klar. Aber zum Spielen ein "nacktes" System zu haben ist ja auch nicht übel.

So ich habe es mal auf einer extra Installation durchgespielt. Sowohl die von DSM2 als auch die von [kuckkuck](#) vorgeschlagene Methode bringen nichts.

Details: frisch installiertes Mojave 10.14.1 dazu im Clover meine USBPower.kext für die USB Ports.

Dann die Patches wie beschrieben unter K2P reingehauen und beim Neustart jeweils F11 gedrückt um keine Leichen im NVRam zu haben.

Bei jedem Versuch waren genau 15 USB-Ports unter IOReg zu finden.

Also bleibe ich wohl erstmal bei meiner Methode, solange sie funktioniert.

MfG Jens!