

Erledigt

## Vega 64 Spulenfiepen (Last im IDLE)

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. November 2018, 22:54

Doch es ist normales Spulenfiepen. Unter Windows hat deine Karte das unter Last auch. MacOS beansprucht nur die GPU stärker bei der Darstellung der Oberfläche und erzeugt damit kurze Lastspitzen. Das sorgt dann dafür, dass deine Spulen schön ins Schwingen geraten. Wenn die Karte jetzt still ist wurde sehr wahrscheinlich auf irgendeine Art und Weise der Takt limitiert, das ist nämlich die einzige Möglichkeit die Karten still zu bekommen. Solltest du mal nachprüfen. Last auf die Karte packen und dann die Taktraten per Terminal checken:

```
while sleep 1; do clear;ioreg -l |grep \"PerformanceStatistics\" | cut -d '{' -f 2 | tr '|' ',' | tr -d '}' | tr ',' '\\n'|grep 'Temp\\|Fan\\|Clock'; done
```