

Erledigt

Vega 64 Spulenfiepen (Last im IDLE)

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. November 2018, 23:08

Gut, das ist dann auch der Grund warum die Karte still ist. Ohne ständige Lastwechsel schwingt da auch nichts. Ist natürlich im Sinne des Stromverbrauchs nicht wünschenswert. Hättest du ne Luftkühlung würdest du dich nun über das Lüftergeräusch beschweren. Was immer emuvariable da bewirkt: Es ist nicht gut! Weg damit. Bau dir ne PowerPlayTable mit meinem Tool und limitiere den Takt mal auf 1470MHz, dann müsste Ruhe sein. [\[TOOL\] Vega 64 PowerPlayTable Generator](#)