

Erledigt

Vega 64 Spulenfiepen (Last im IDLE)

Beitrag von „At0mtwist“ vom 3. November 2018, 14:57

Ich hab jetzt mal meinen Monitor an die iGPU gehängt, jetzt ist wenigstens das Spulenfiepen im idle bis auf einzelne Spikes weg. Kann ich vielleicht empfehlen, wenn jemand an Text etc arbeitet 😄 bis jetzt funktioniert das ganz ok. Werde nachher noch mal das Bios updaten und dann die Powertabel nocheinmal versuchen. Das in Kombination könnte ggf eine vorübergehende Lösung sein.

[CMMChris](#) achja und ich bin sehr wohl davon überzeugt, dass es ein Software und kein Hardware Problem ist. MacOS GUI mag zwar rechenintensiver sein, aber das Spuelnfiepen kommt nicht durch last, sondern Änderung der Tacktung zustande. Die gui ist auch problemlos mit niedriger Taktrate darzustellen. Irrtümlicher weise taktet die Karte aber immer auf max und wieder min und wechselt hin und her, soweit zumindest meine Beobachtungen.