

Erledigt

Nvidia Treiber für macOS Mojave warten auf Freigabe

Beitrag von „rubenszy“ vom 5. November 2018, 22:28

@[anonymous writer](#) ich brauche meine Nvidia halt für GPU Rendering

Die Programme womit man mit AMD arbeiten kann sind nicht wirklich der Bringer, Blender und C4D sind die einzigen die noch halbwegs anständige Ergebnisse machen.

Aber wenn es um fotorealistische Bilder geht geht zur Zeit nur Nvidia.

Oder halt only CPU Rendering aber denke ich da an meine reine Workstation zurück, könnte ich kotzen von der Zeit her, ein Bild 4 - 12 Stunden gerendert mit zwei CPU's je nach Größe und Aufwand.

Mit GPU + CPU selbes Bild in nur 2.20 Stunden und keine 6.45 Stunden.