

Erledigt

Grafik ruckelt nach Update auf 10.13.6

Beitrag von „tkempf“ vom 7. November 2018, 15:04

Hallo,

ich habe heute ein stabil laufendes System mit einem GA-270X-UD3 und einer i7-7700k CPU auf High-Sierra upgedatet. Das System hat keine zusätzliche Grafikkarte. Die iGPU der i7700 hat unter Sierra einwandfrei funktioniert, jetzt flackert das Bild und zieht immer mal wieder schlieren nach sich. Ganz so als wäre die Grafikbeschleunigung aus.

Ich habe vor dem Update den Clover auf die Version 4722 upgedatet und die config sowie die Kexte angepasst. Danach nochmal mit 10.12.6 neugestartet und alles lief wie am Schnürchen.

Als Grundlage habe ich die CLOVER.SL aus [diesem Beitrag](#) verwendet und die NVMIO Patches hinzugefügt.

Seit der Installation von 10.13.6 läuft die Grafik jetzt aber nicht mehr rund. Die Kexte und die config sind unverändert. Die Graka wird als Intel HD Graphics 630 mit 1536MB Speicher erkannt, ist aber ruckelig und fehlerhaft.

Kennt jemand das Problem und kann mir evtl. helfen es zu lösen ?

Viele Grüße

Tom