

Erledigt

Pixelfehler mit GTX660 unter Mac OS Mojave

Beitrag von „derHackfan“ vom 7. November 2018, 19:43

Die Nvidia GTX 660 hat schon unter macOS High Sierra solche Artefakte gemacht, daher wundert es mich nicht dass das bei Mojave auch passiert, die Unterstützung für Kepler Karten ist (vor dem) aus. 😊