

Erledigt

Pixelfehler mit GTX660 unter Mac OS Mojave

Beitrag von „_fishermans_friend_“ vom 7. November 2018, 19:50

Hallo [derHackfan](#) danke für deine Antwort! Gibt es vielleicht dennoch eine Lösung für das Problem?

Ich werde mir sehr wahrscheinlich eine Radeon Karte zulegen aber bis dahin werde ich wohl noch eine Weile mit meiner GTX 660 klar kommen müssen, da ich aber fast ausschließlich Bildbearbeitung betreibe ist das im Moment nicht wirklich möglich so zu arbeiten

LG John 😊