

Erledigt

Pixelfehler mit GTX660 unter Mac OS Mojave

Beitrag von „derHackfan“ vom 7. November 2018, 19:58

Bei einigen GTX 660 Modellen verschwinden die Artefakte angeblich wenn man mit der Intel IGP bootet, kann ich mir aber nur schwer vorstellen weil welche Grafik macht dann die Arbeit.

Wenn Apple an den Treibern gefummelt hat warum läuft meine Gigabyte 660 Ti nicht mehr und andere doch, also entweder ist Kepler raus oder nicht, ich persönlich bin noch nicht dahinter gekommen.