

**Erledigt**

# macOS 10.14.1 + Vega 64: H.264 Encoding auf Rot

**Beitrag von „CMMChris“ vom 8. November 2018, 23:08**

Update: 10.14.2 hat den Bug behoben.

Moin!

Ich bin gerade etwas ratlos. Mein Hack lief jetzt eine ganze Weile mit dem iMacPro1,1 SMBIOS ohne IGPU (nur Vega 64). In Video Proc war sowohl die Beschleunigung für HEVC als auch für H.264 auf grün (macOS 10.14.0). Heute wollte ich zum ersten mal seit dem Update auf macOS 10.14.1 ein Video schneiden und habe verdutzt geschaut, als der Export als H.264 (Final Cut) unerwartet lange gedauert hat und die CPU voll ausgelastet wurde. Ein Blick in Video Proc brachte dann die Erklärung: H.264 steht auf Rot und nur HEVC auf Grün. Die Vega 64 wird in VideoProc NICHT angezeigt. Das Feld steht auf "N/A".

Also habe ich angefangen eine Lösung für das Problem zu suchen und es mal mit Whatevergreen versucht. Ergebnis: Keine Veränderung. Video Proc zeigt die Vega 64 nicht an und H.264 bleibt auf rot.

Der nächste Versuch war dann die IGPU wieder einzubinden. Zunächst mit Whatevergreen, was unter dem iMacPro1,1 SMBIOS nicht funktioniert hat. Die IGPU taucht zwar auf, kann aber nicht genutzt werden. H.264 steht nach wie vor auf Rot, HEVC auf grün.

Der nächste Versuch war dann Whatevergreen wieder rauszuwerfen und die IGPU ohne Inject Intel und ohne ig-platform-id einzubinden. Unter 10.14.0 hat dies im iMacPro1,1 SMBIOS bei mir zu einer automatischen und korrekten Einbindung der IGPU als Connectorless geführt (alle anderen Methoden haben damals nicht zur Erkennung der IGPU geführt). Auch mit 10.14.1 hat das erstmal funktioniert und - oh Wunder - H.264 ist wieder auf Grün in Video Proc. Das Problem: Das ganze ist in Final Cut seit 10.14.1 nicht mehr stabil. Sobald Final Cut irgendwas Rendert kackt der Hack mit einer Kernel Panic ab und startet neu.

Also wieder einen Versuch, diesmal nur mit Inject Intel. Im Gegensatz zu 10.14.0 funktioniert auch das mit dem iMacPro1,1 SMBIOS. Allerdings mit demselben Fehlerbild: H.264 grün, H.265

grün, Crash in Final Cut. Nächster Versuch mit der Connectorless ID 3E920003. Selbes Ergebnis: H.264 grün, H.265 grün, Crash in Final Cut. Mit den restlichen CFL ig-platform-ids habe ich dann wieder ein rotes H.264 in Video Proc.

Fazit: H.264 Encoding per GPU ist nicht mehr funktionsfähig und ich bin ratlos. Jemand ne Idee was man noch versuchen könnte? Es scheint als hätte Apple da etwas grundlegendes Verändert, da sich ja auch das gesamte Verhalten des Systems geändert hat.

**EDIT 1:** Da ich auf dem iMacPro1,1 SMBIOS kein Stück weiter gekommen bin, habe ich nun den Wechsel zurück zu iMac18,3 vollzogen. Hier habe ich mit Whatevergreen die IGPU und damit Quick Sync zum laufen bekommen. Mit Whatevergreen hat das in der Vergangenheit bei mir nie funktioniert, musste immer manuell einrichten. Keine Ahnung warum das nun anders ist. Jedenfalls habe ich nun in Video Proc wieder grünes Licht in allen Bereichen und Final Cut läuft stabil und schnell. Nicht ganz so schnell wie mit ner reinen Vega, aber besser als nur mit CPU Encoding. Das grundlegende Problem ist allerdings nach wie vor nicht gelöst: Die Vega 64 wird nicht mehr korrekt genutzt. Wenn ich die IGPU rausnehme springt auch im iMac18,3 SMBIOS H.264 in Video Proc auf Rot. Und auch wenn HEVC auf Grün ist, es wird nur die CPU genutzt. Als Grafikkarte steht auch hier wieder "N/A" in Video Proc. Ich verstehe es nicht...

**EDIT 2:** Irgendwie bekomme ich auch immer wieder mal ne Kernel Panic beim Start. Dachte erst dass VirtualSMC mal wieder schuld ist. Das Problem besteht allerdings auch dann noch wenn ich wieder FakeSMC nutze. Irgendwas scheint da grundlegend kaputt zu sein

Spoiler anzeigen

Gruß,

Chris