

**Erledigt**

## **macOS 10.14.1 + Vega 64: H.264 Encoding auf Rot**

**Beitrag von „CMMChris“ vom 9. November 2018, 23:21**

Wenn man nur die Vega nutzt sollte sie etwas ausgelastet werden beim H264 Export und beim HEVC Export zu 100%. Ist bei mir beides nicht mehr der Fall. Habe auch gezielt mit Video Proc getestet, da läuft wie gesagt auch alles über die CPU. IGPU im iMacPro1,1 SMBIOS bringe ich überhaupt nicht mehr zum Laufen, da hat sich das Verhalten von macOS aber auch komplett geändert. Im iMac 18,3 SMBIOS läuft jetzt erstmal alles wieder aber halt per IGPU. Beim Export interessiert sich weder Video Proc noch Final Cut dafür. Nur Effekte und Timeline werden auf der Vega berechnet und beim Import IN Final Cut wird sie auch kräftig genutzt (die IGPU aber auch). Keine Ahnung was die Vega da beim Import macht, wahrscheinlich nur Analyse. Wenn sie beim Import zum [De- und Encoding](#) genutzt wird, beim Export aber nicht wäre das ja mer als seltsam.

**EDIT:** Ich konnte mittlerweile die Kernel Panics los werden. AptioMemoryFix läuft nicht mehr richtig. Nur wenn ich EmuVariable64 reinnehme verschwinden die Panics nicht. Die NVRAM Emulation mag ich aber nicht da sie bei mir gelegentlich zu Problemen beim Start von Windows führt (bunte Streifen statt Boot) und die Auswahl des zuletzt gestarteten Betriebssystems nicht gespeichert wird. Habe jetzt mal die anderen Aptiofixes durchprobiert und mit AptioDrvFix2 läuft der NVRAM nativ ohne Kernel Panics beim Start. Ich frage mich ja auch hier wie das sein kann. MacOS kann doch da keinen Einfluss drauf nehmen (oder?!) und das BIOS wurde auch nicht aktualisiert.

**EDIT 2:** Habe vorhin mal den "alten" 5k iMac angeschmissen und auf 10.14.1 aktualisiert. Hier läuft (wie zu erwarten war) alles so wie es soll. An dieser Stelle mal eine Frage in die Runde: Hat irgendjemand es schonmal geschafft, dass in VideoProc in der Hardware Beschleunigung bei laufendem Quick Sync nicht die IGPU sondern die DGPU angezeigt wird? Genau so läuft es nämlich bei dem echten iMac. Da steht bei Grafikkarte die Radeon R390. Beim Hack steht dagegen die UHD 630 und nicht die Vega.