

Erledigt

Nvidia GTX 1060 wird nicht erkannt

Beitrag von „griven“ vom 9. November 2018, 10:34

Alle vier werden an der Stelle benötigt. Der erste Patch im genannten Beitrag erweitert den Framebuffer um einen weiteren Ausgang die drei anderen definieren die Ports wobei hier im großen und ganzen den per default definierten DisplayPorts HDIM Fähigkeiten verpasst werden.