

macOS Mojave 10.14 Lauffähige Systeme Hilfe & Diskussion

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 9. November 2018, 16:56

[userport:](#)

1. Mit dem Intel Patcher eine passende Kext erstellen. Eventuell muss dieser noch etwas erweitert werden, falls nicht der passende Treiber geladen wird
2. Es gibt noch keinen Webdriver für Mojave
3. Siehe 2., kann aber häufig durch eine connectorlose iGPU (Quick Sync) behoben werden