

Erledigt

Installation von Mojave bricht zwei Minuten vor dem Ende ab...

Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. November 2018, 15:17

[Zitat von CMMChris](#)

Ob die iGPU nun Connectorless ist oder nicht spielt bei echten Macs keine Rolle.

Vielleicht im Bezug auf VideoProc, aber das spielt eindeutig eine Rolle, denn ist der iGPU ein Port zugewiesen und der HWDecoder der iGPU wird daraufhin genutzt, muss der Treiber einen VirtualScreenChange hin und wieder zurück machen (bzw wäre es sein natürliches Verhalten) und das ganze muss der Treiber können, oder eben auch nicht. Und bisher konnte das der Treiber (gut ich habe nicht jegliche iGPU+ded.GPU Kombis der Welt probiert) nicht, ein erzwungener VirtualScreenChange bei einem Hackintosh (mit nicht connectorless iGPU) führte zu Programmcrashes, System crashes oder freezes.

Sollten aber inzwischen Macs iGPUs mit Framebuffern haben, die Ports besitzen und sowohl den HW Decoder der ded. GPU als auch der iGPU nutzen können, bedeutet das, dass der Treiber inzwischen VirtualScreenChange beherrscht, was die Notwendigkeit von connectorless iGPUs im Prinzip verschwinden lässt.

Sorry für den komplizierten Text, ich hoffe es verstehen nicht alle nur

