

Erledigt

macOS 10.14.1 + Vega 64: H.264 Encoding auf Rot

Beitrag von „DSM2“ vom 10. November 2018, 19:52

Mir ist sowas sowohl unter MacOS als auch unter Windows noch nie passiert.

Karten Takten genauso wie sie sollen und fahren auch entsprechend wieder runter. [kaneske](#)