

Erledigt

Metal Raytracing Bench (ab HS)

Beitrag von „mitchde“ vom 11. November 2018, 11:03

Habe gerade mal geguckt wieviel VRAM diese App nutzt - kaum was - sprich anders als Luxmarks Micropone oder Hotel Lobby Scene (knapp 2 GB VRAM!!) ein eher synthetischer Bench Wert - ähnlich Geekbench Metal.

Somit werden die Hackintosh Notebooks (IGPU) im Vergleich überraschend hohe Werte haben - doch bei echten Herausforderungen (Raytracing echter, komplexer Szenen bei Automobil / Industrie / Architektur Raytracing) dann wieder weit schlechter sein wie die externen GPUs mit viel schnellem VRAM.

EDIT: Genau die I9 CPU only ist vom Wert nicht stimmig - sicher werden die Kerne nicht alle voll ausgenutzt ODER der CPU code ist schlicht nicht für multi Kerne optimiert.