

Erledigt

Metal Raytracing Bench (ab HS)

Beitrag von „mitchde“ vom 11. November 2018, 11:14

Interessant, dachte die IGPU's rennen schneller , da die App wenig VRAM braucht - die 61 Mrays/s gleich in die Liste eingetragen 😊 Die Rest-Ehre meiner kleinen RX 460 wieder hergestellt, nicht mehr letzte - lach.