

Erledigt

Metal Raytracing Bench (ab HS)

Beitrag von „macdesignerin“ vom 11. November 2018, 15:12

DSM2 ich denke, die CPU hat da schon Einfluss. Meine VEGA64 ist eine der ersten Karten, die 2017 verfügbar waren. Hatte noch das AMD-Referenzdesign mit der Radial-Lüfterkühlung. Die hab ich komplett auf Wasserkühlung umgebaut. Die Taktraten der Karte sind höher, als von denen, die jetzt von den Herstellern vertrieben werden (Chiptakt, Speichertakt). Bei den GFXBench Metal High-Level Test hab ich übrigens ähnliche Ergebnisse wie du, deshalb traue ich den 3 Apps nicht so richtig. Ich glaube, da fließen noch weitere Systembestandteile mit ein (Speicher etc.).