

Erledigt

Metal Raytracing Bench (ab HS)

Beitrag von „CMMChris“ vom 13. November 2018, 11:58

Ich finde es ja interessant wie unterschiedlich sich die Vegas unter macOS verhalten. Da gibt es Karten die unter 1700MHz im Luxmark 34.000 Punkte und in Geekbench jenseits der 210.000 Punkte schaffen. Meine Gigabyte Vega 64 Gaming OC kommt über die 210.000er Marke nicht rüber und selbst dafür muss ich den Speicher auf 1045MHz und die GPU auf 1680MHz setzen. Luxmark kommt bei mir gar nicht über 31.000. Takterhöhung im Bereich ab 1550 bis 1702MHz bringt in Luxmark quasi keinen Zuwachs (Karte drosselt nicht!!!). Im Alltag muss ich mich aber auf 1500MHz beschränken, sonst wird das Coil Whine unerträglich.

Unter Windows sieht das völlig anders aus. Da habe ich eine Custom PPT am laufen und erreiche in Luxmark etwas mehr als 37.000 Punkte und in Geekbench knapp 240.000 Punkte. Im Gegensatz zu macOS auch ohne Coil Whine, außer beim Zocken, aber auch da deutlich leiser. AMD sollte echt mal "Web Treiber" für macOS bringen. Der Apple Schund macht mich narrisch....