

Erledigt

Metal Raytracing Bench (ab HS)

Beitrag von „macdesignerin“ vom 13. November 2018, 17:30

[CMMChris](#) ich denke, das in allen Benchmarks die gesamte Systemperformance eine Rolle spielt, auch wenn das so in den Programmen nicht auszählbar ist. Mit einem x299 System haben wir eine höhere Speicherbandbreite sowie QuadChannel-Architektur.

Ich habe mir mal den Spass gemacht, den System-Memory-Takt zu verändern und habe da recht große Sprünge auch in den Benchmarks festgestellt (auch GPU only).

Wenn ich z.B. den Speichtakt auf 2400 MHz einstelle, habe ich in Luxmark nur knapp etwas über 30.000, bei 4000 MHz schaffe ich etwas über 34.000. Genauso verhält sich Geekbench 4, mit einem höheren System-Memory Takt steigt auch die GPU Leistung beträchtlich an (2400 -> 189.000, 4000 ->216.000). Da wir auf unseren CPUs keine integrierte Grafik haben scheidet das Szenario (GPU Co) aus.

Vielleicht testet ihr das mal auf euren Systemen.