

Erledigt

Metal Raytracing Bench (ab HS)

Beitrag von „mitchde“ vom 13. November 2018, 18:07

Genau. Über das Runtertakten vom Hauptspeicher bzw. CPU Multiplikator weniger kann man am gleichen System (OS X Install+ GPU 100% gleich) sehen wie sehr solche GPU "only" Benchmarks von der Systemgeschwindigkeit (RAM Speed, CPU Speed) abhängen. 5-10 % sind das sicher immer, wenn man die CPU/RAM Speed um 30%+ verringert.