

Erledigt

Metal Raytracing Bench (ab HS)

Beitrag von „CMMChris“ vom 14. November 2018, 18:37

Hehe, ne ich beziehe mich da nicht nur auf die Benchmarks hier sondern auch ähnliche Systeme. Je nach Hersteller der Vega gibts da unter macOS massive Unterschiede. Muss mir mal wenn Geld da ist ne zweite Karte zum experimentieren kaufen. Wie sieht es denn bei euch mit dem Unterschied zwischen Windows und macOS bei identischer Taktung aus?