

Erledigt

Metal Raytracing Bench (ab HS)

Beitrag von „macdesignerin“ vom 14. November 2018, 18:40

[CMMChris](#) Windowof ist immer höher, die Treiber und das Karten-Bios sind für DirectX und OpenGL optimiert.

Apple nutzt OpenCL und Metal und optimiert das Bios ihrer Karten dafür. Wenn du mehr Leistung willst, brauchst du diese Optimierungen.