

Erledigt

Metal Raytracing Bench (ab HS)

Beitrag von „CMMChris“ vom 14. November 2018, 18:47

Das weiß ich. Wenn es aber nur das wäre, dann müssten in Windows ja einige mit ihrer Vega 64 in Luxmark jenseits der 40.000 Punkte und in Geekbench jenseits der 250.000 Punkte erreichen. Wenn ich mir die Ergebnisse in den Datenbanken so ansehe ist das aber nicht der Fall.

Wie gesagt, ich habe bei meiner Karte in Luxmark (macOS) eine Mauer von 31.000 die ich nicht durchbrechen kann, andere jedoch schon und das mit deutlich niedrigerem Takt, also macht der Kartenhersteller wohl einen deutlichen Unterschied aus.