

Erledigt

Final Cut Pro X 10.4 - Abstürze und Systemaufhänger

Beitrag von „obstkiste“ vom 15. November 2018, 19:23

Es kommt mir halt so vor als wenn es Probleme beim aktivieren von OpenGL gibt - ich mein bei Soundanpassungen klappts problemlos, erst wenn es grafisch wird kommt es zu Hängern.